

«УТВЕРЖДАЮ»

Генеральный директор  
Региональной общественной организации  
«Федерация футбола Республики Башкортостан»

АХМЕТОВ В. Р.

---

9 февраля 2017 года.

**РЕГЛАМЕНТ**  
**спортивного соревнования**  
**«Чемпионат Республики Башкортостан**  
**по интерактивному футболу»**

г. УФА, 2018 год.

## **Статья 1. Заявки на участие и допуск к Соревнованию.**

1.1. Спортсмены допускаются к участию в Соревновании при условии подачи заявки в порядке и на условиях:

- предусмотренных «Положением о Чемпионате Республики Башкортостан» (утверждено РОО «Федерация футбола Республики Башкортостан», АНО «Футбольный клуб «Уфа» РБ и Башкирским республиканским отделением Федерации компьютерного спорта России 31 января 2018 года);
- предусмотренных настоящим Регламентом.

1.2. Для участия в любом из пяти предварительных турниров Соревнования необходимо заполнить анкету участника на официальном сайте Соревнования [gamingonline.tv](http://gamingonline.tv)

Форма заявки включает в себя:

- 1) Фамилию, имя и отчество спортсмена;
- 2) Город (населенный пункт) проживания;
- 3) Личный PSN ID (идентификатор пользователя в PlayStation Network);
- 4) Скан (фотография должного качества) паспорта гражданина Российской Федерации (лицевая сторона и страница с регистрацией по месту жительства);
- 5) Скан (фотография должного качества) квитанции оплаты организационного взноса участника в адрес РОО «Федерация футбола Республики Башкортостан» (реквизиты оплаты в пункте 1.3.);
- 6) Личное фото для регистрации спортсмена на официальном сайте Соревнования;
- 7) Никнейм.

1.3. Реквизиты РОО «Федерация футбола Республики Башкортостан» для оплаты организационного взноса участников Соревнования:

р/сч № 40703810635100000935

в ПАО АКБ АВАНГАРД г. Москва

к/сч 3010181000000000201, БИК 044525201

(назначение платежа: целевой заявочный взнос за участие в чемпионате РБ по интерактивному футболу)

1.4. Срок, до которого может быть подана заявка на каждый из предварительных турниров, определяется Организационным комитетом Соревнования.

1.5. Допуск к Соревнованию осуществляется при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам по первому требованию.

## **Статья 2. Структура предварительных турниров в режиме LAN.**

2.1. Согласно «Положению о Чемпионате Республики Башкортостан по интерактивному футболу 2018 года», предварительными турнирами в формате LAN являются четыре турнира, названные именами игроков команды ФК «УФА»:

«Кубок Азамата ЗАСЕЕВА»;  
«Кубок Александра БЕЛЕНОВА»;  
«Кубок Сильвестра ИГБУНА» («SLY CUP»);  
«Кубок Вячеслава КРОТОВА».

2.2. Каждый предварительный турнир формата LAN представляет собой соревнования, состоящие из групповой стадии и стадии плей-офф.

2.3. Максимальное количество участников в каждом предварительном турнире формата LAN – 64 человека. Если на участие в турнире подано большее количество одобренных заявок, Оргкомитет турнира назначает стыковые отборочные online-серии (до трех побед) между претендентами из числа подавших заявки в наиболее поздний срок. Определение пар участников стыковых online-серий проводит жребием Главный судья Соревнования.

2.4.. Количество групп каждого предварительного турнира определяется Главной судейской коллегией количества участников. В каждой группе от трех до пяти участников. Группы формируются путём онлайн жеребьёвки.

2.5. Внутри групп участники проводят матчи по однокруговой системе, каждый с каждым. По итогам матчей на групповой стадии участникам присуждаются очки по системе: за победу в матче начисляются три очка, за ничью - одно очко, за поражение очки не начисляются.

2.6. Места участников в турнирных таблицах групповой стадии и по её итогам определяются по сумме очков, набранных во всех сыгранных матчах. Внутри каждой группы участник, набравший большее количество очков, располагается в текущей и итоговой таблицах выше участника, набравшего меньшее количество очков.

2.7. В случае равенства очков у двух и более участников места в таблицах групповой стадии определяются:

- по результатам игр между ними (число очков, количество побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
- по наибольшему числу побед во всех матчах;
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах.

2.8. При абсолютном равенстве всех указанных показателей места участников в итоговых турнирных таблицах групповой стадии определяются в дополнительном матче (турнире) между этими участниками, в случае, если необходимо определить участников стадии плей-офф.

2.9. По итогам групповой стадии участник, занявший первое место, проходит в следующую стадию турнира (плей-офф).

2.10. Стадия плей-офф представляет собой соревнование, при котором участник выбывает из турнира после проигрыша по итогам серии до двух побед между двумя участниками. Формирование пар на стадии плей-офф 1/8 финала – по итогам жеребьевки.

2.11. Если участники не могут договориться сами, кто «играет дома», а кто «на выезде», то путём жребия определяется тот, кто первым выбирает, где он играет (во втором матче участники меняются сторонами). При необходимости проведения третьего матча в серии решение о том, кому играть «дома», а кому «в гостях», принимается также путём жребия.

2.12. В 1/4 финала встречаются победители пар 1/8 финала.

2.13. В полуфинале встречаются победители четвертьфиналов.

2.14. В финале встречаются победители полуфинальных пар.

2.15. Победитель стадии плей-офф объявляется победителем предварительного турнира.

### **Статья 3. Особые условия пятого предварительного турнира.**

Согласно «Положению о Чемпионате Республики Башкортостан по интерактивному футболу 2018 года», пятый предварительный турнир Соревнования проводится в режимах «online» и «LAN». Он назван именем тренера ФК «Уфа» Сергея Семака. Структура проведения, правила этого турнира и детали судейства будут утверждены по итогам четырех предварительных турниров (не позднее, чем за 2 недели до начала).

### **Статья 4. Структура проведения Гранд-финала.**

4.1. Восемь участников путём слепого жребия разделяются на две группы («А» и «В») по 4 спортсмена, где проводят матчи по круговой системе, каждый с каждым. По итогам матчей на групповой стадии участникам присуждаются очки по системе: за победу в матче начисляются три очка, за ничью - одно очко, за поражение очки не начисляются.

4.2. Места участников в турнирных таблицах групповой стадии и по её итогам определяются по сумме очков, набранных во всех сыгранных матчах. Внутри каждой группы участник, набравший большее количество очков, располагается в текущей и итоговой таблицах выше участника, набравшего меньшее количество очков.

4.3. В случае равенства очков у двух и более участников места в таблицах групповой стадии определяются:

- по результатам игр между ними (число очков, количество побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
- по наибольшему числу побед во всех матчах;
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;

- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах.

4.4. При абсолютном равенстве всех указанных показателей места участников в итоговых турнирных таблицах групповой стадии определяются в дополнительном матче (турнире) между этими участниками, в случае, если необходимо определить участников стадии плей-офф.

4.5. По итогам групповой стадии участники, занявшие первое и второе места, проходят в следующую стадию Гранд-финала (плей-офф).

4.6. В плей-офф пары распределяются: победитель группы «А» играет со вторым местом группы «В», вторая пара соответственно наоборот, пары играют до двух побед (bo3).

4.7. В финал попадают победители полуфинальных пар и играют серию до 3 побед (bo5).

4.8. Третье место присуждается спортсменам, проигравшим свои полуфинальные встречи.

## **Статья 5. Сроки и места проведения Соревнования.**

5.1. Планируемые сроки проведения Соревнования:

«Кубок Азамата Засеева» - 19-23 февраля;

«Кубок Александра Беленова» - 5-9 марта;

«Кубок Сильвестра Игбуна» - 19-23 марта;

«Кубок Вячеслава Кротова» - 2-6 апреля;

«Кубок Сергея Семака» — 9-21 апреля;

Гранд-финал — 28-29 апреля.

5.2. Основная площадка Соревнования: Республика Башкортостан, город Уфа, ул. Российская д. 11, «Дом киберспорта».

5.3. Оргкомитет Соревнования оставляет за собой право внесения изменений сроков и мест проведения предварительных турниров и Гранд-финала. О внесении подобных изменений все участники информируются путем размещения информации на официальном сайте Соревнования не позднее, чем за 5 дней до начала турниров.

## **Статья 6. Настройки игры**

6.1. В Соревновании используются следующие правила и настройки:

- В каждом матче Соревнования участникам предоставлен неповторяющийся выбор между командой ФК «Уфа» и любой сборной командой. Если оба участника матча

не могут договориться о выборе команд, матчевый судья определяет команды участников жребием.

- Длительность тайма: 6 минут.
- Уровень сложности: легендарный.
- Скорость игры: нормальная.
- Игра рукой: выключено.
- Травмы: выключено.
- Погода: ясная.
- Рейтинг игроков: фиксированный (85).
- Своя тактика: разрешено.
- Защита: тактическая.
- Камера: ТВ-Трансляция (масштаб 20.0).
- Стадион: стадион команды "хозяев".
- Задачи игрокам: можно менять.
- Быстрые тактики: разрешены.
- Переключение на вратаря: запрещено.
- Радар: включен.
- Судья: рандом.
- Тренер: выключен.

6.2. За настройку параметров игры и индивидуальные настройки управления до начала матча отвечают оба участника. Если участник увидел неточности, он обязан обратить внимание судьи на некорректные настройки.

## **Статья 7. Дисциплинарные санкции.**

7.1. Матчевый судья или Главный судья Соревнования могут вынести в адрес участников предупреждения и присуждения поражений за следующие нарушения:

7.1.1. - за остановку игры, корректировку расстановки и тактики своей команды, если мяч в игре и находится у соперника (равно – нет контроля мяча) и/или мяч находится на половине поля соперника – участнику выносится предупреждение;

- за повторное подобное нарушение в одном матче на групповом этапе участнику присуждается поражение со счетом 0:3;

- за повторное подобное нарушение в матче на этапе плей-офф игрок наказывается добавлением 1-го гола в матче, где произошло повторное нарушение (гол забивается во время матча судьей соревнований в собственные ворота "нарушителя");

7.1.2 - за затягивание времени, т.е. нахождение на своей половине поля с мячом без прессинга со стороны соперника более чем 5 минут игрового времени (40 сек. реального времени), без попыток идти в атаку – игроку выносится предупреждение; за повторное подобное нарушение игроку выносится поражением со счетом 0:3;

7.1.3. - за переключение на вратаря нажатием кнопки "Сенсорная панель" по решению судьи игрок наказывается добавлением 1-го гола в матче, за повторное подобное нарушение игроку выносится поражение со счетом 0:3

7.1.4. - за смену настройки игры и индивидуальных параметров управления игроку может быть вынесено предупреждение или судья матча может ограничиться устным замечанием, если совершенное нарушение не является значимым и не влияет на ход матча; за повторное подобное нарушение игроку выносится поражение со счетом 0:3;

7.1.5. - за выход из игры до финального свистка, без разрешения судьи. В случае умышленного разрыва, а также неумышленного (отключение света и пр.) с последующим отказом от доигровки, приплюсовываются голы к счету: \* до 45 минуты + 4 гола \* с 46 по 65 минуту + 3 гола \* с 66 по 85 минуту + 2 гола \* с 86 минуты + 1 гол;

7.1.6. - за умышленное отвлечение игроков от игры. Если судья считает, что на исход встречи начинают влиять "внешние факторы" (при этом встреча не должна завершиться), за ним остается право остановить матч и назначить переигровку;

7.2. По окончании каждого поединка участники обязаны подписать протокол матча. За отказ подписать протокол матча судья вправе присудить участнику поражение со счетом 0:3.

7.3. За оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес судей или Организаторов, Главный судья Соревнования вправе дисквалифицировать участника.

7.4. Участники обязаны прибыть в игровую зону не позднее, чем за 5 минут до установленного времени начала матча. Неявка на матч в указанное время без уважительной причины наказывается поражением со счетом 0:3. Повторная неявка наказывается дисквалификацией.

7.5. Все предупреждения и наказания отражаются в протоколе матча.

7.6. Если участник соревнований не явился ко времени проведения своего матча, то он автоматически получает техническое поражение в матче.

## **Статья 8. Непредвиденная остановка матча по техническим причинам.**

В случае остановки матча по техническим причинам необходимо доиграть оставшееся время. Начинает игру спортсмен, который владел мячом в момент остановки. Команды должны остаться в тех же составах.

## **Статья 9. Паузы в играх.**

9.1. Игрок может использовать только 3 паузы за матч на групповой стадии, а в серии плей-офф разрешается использовать еще 1 паузу в дополнительное время.

9.2. За взятие пауз сверх норм первый раз выносится замечание, второй раз добавляется 1 гол в пользу соперника.

9.3. Суммарная длительность пауз, взятых в игре одним игроком, не может превышать 3 минут, увеличение суммарной длительности пауз согласовывается с матчевым судьей.

9.4. Покидать игровое место в сериях плей-офф игрок может только между играми. Время паузы между играми не должно превышать 10 минут.

## **Статья 10. Особые условия.**

10.1. Подтверждая свое участие в Соревновании, каждый спортсмен соглашается с тем, что:

- Организационный комитет вправе использовать его имя (никнейм), фотографии и видеосъемку с его участием на Соревновании на соответствующих веб-сайтах, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций, кроме случаев, предусмотренных применимым законодательством;

- Организационный комитет вправе обрабатывать, хранить и использовать личные и контактные данные участника для целей организации и проведения Соревнования, в том числе для связи с участником;

- участник принимает на себя полную ответственность за понесенный ущерб, включая физические травмы и/или ущерб личной собственности, который был понесен в ходе участия в любом из мероприятий, связанных с Соревнованием;

10.2. Оргкомитет не несет ответственность за ущерб, причиненный участникам, за исключением ответственности, которая не может быть исключена в соответствии с применимым правом.

## **Статья 11. Правила поведения.**

11.1. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к зрителям, представителям прессы,



администрации Соревнования, а также к другим организаторам и участникам, воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений и совершения таковых действий. Запрещено агрессивное поведение, в том числе домогательства и угрозы. Запрещены оскорбления действием, драки, а также любые угрожающие действия или высказывания в адрес любых участников, зрителей, представителей администрации или любых других лиц. Запрещено наносить ущерб игровым станциям, контроллерам и любому другому оборудованию Соревнования.

11.2. Запрещены любые действия, мешающие процессу игры, включая намеренную порчу игровой станции и вмешательство в подачу электроэнергии.

11.3. По требованию организаторов участники обязаны давать интервью аккредитованным журналистам и в паузах между матчами выходить в прямой эфир трансляции Соревнования.

11.4. По итогам участия в Соревновании все спортсмены обязаны заполнить «лист обратной связи» и передать его представителю Оргкомитета.

11.5. Участники не имеют право выносить выданную им технику с территории проведения Соревнования.

11.6. Участники обязаны использовать только оригинальные джойстики/геймпады/контроллеры платформы, на которой проходит Соревнование.

11.7. Переходники и т.п. устройства, позволяющие подключать неоригинальные геймпады, запрещены.

## **Статья 12. Разрешение споров.**

12.1. Вопросы, неурегулированные Положением о Соревновании и Регламентом Соревнования, разрешаются Организационным комитетом.

12.2. Жалобы, связанные с судейством и организацией матча, подаются в произвольной письменной форме Главному судье Соревнования или матчевому судье не позднее 30 минут после окончания матча. При этом участник должен заявить о намерении подать жалобу при подписании протокола матча, а матчевый судья отразить это обстоятельство в протоколе. Жалоба рассматривается Главным судьей Соревнования в минимально возможный срок.

12.3. Апелляция на решение Главного судьи или Главной судейской коллегии по жалобе участника подается в произвольной письменной форме и рассматривается Организационным комитетом. Адрес электронной почты для апелляций: 2667199@gmail.com

### **Статья 13. Главный судья, Главная судейская коллегия и судьи Соревнования.**

Главным судьей Соревнования назначается судья по компьютерному спорту Кирилин Валентин Евгеньевич (г. Уфа). В ведении Главного судьи находится порядок назначения судей на конкретные даты Соревнования.

Наряду с Главным судьей в состав Главной судейской коллегии входят:

- 1) Хабибуллин Ильгиз Ильшатovich – помощник Главного судьи, матчевый судья;
- 2) Рогожин Даниил Геннадьевич – матчевый судья;
- 3) Попроцкий Дмитрий Владимирович – матчевый судья;
- 4) Абдрахманов Азамат Зульфатович — матчевый судья (все — г. Уфа).