

Утверждено:

РЕГЛАМЕНТ
спортивных соревнований
**«IX ЧЕМПИОНАТ РОССИИ
ПО КИБЕРХОККЕЮ»**

г. УФА

23-25 августа 2019 г.

СОДЕРЖАНИЕ

- Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования.
- Глава 2 Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов.
- Глава 3 Официальные лица Соревнований.
- Глава 4 Участники Соревнований. Права и обязанности участников.
- Глава 5 Формат и система проведения Соревнований.
- Глава 6 Награждение.
- Глава 7 Обеспечение Соревнования.
- Глава 8 Страхование участников.
- Глава 9 Судейство.
- Глава 10 Трансляции и связь.
- Глава 11 Статусы и Партнеры.

1. Глоссарий и сокращенные наименования

БРО ФКС России	Башкирское республиканское отделение Федерации компьютерного спорта России
Соревнования	IX ЧЕМПИОНАТ РОССИИ КИБЕРХОККЕЮ
Организаторы	БРО ФКС России и иные лица, заключившие с БРО ФКС России договор об организации Соревнований.
Оргкомитет	Оргкомитет Соревнований, формируемый Организаторами
Мандатная комиссия	Комиссия по допуску к Соревнованиям, формируемая Организаторами
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнований, формируемая Организаторами
Нормативные документы Соревнований	Правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 09.10.2017 г. № 881; Положение о Соревнованиях; Регламент Соревнований; иные документы, утвержденные Оргкомитетом и (или) ГСК.
Киберхоккей, компьютерный хоккей, игровая среда	Игра «NHL 19» производства EA Sports
Игровая платформа	Игровая приставка Sony PlayStation 4
HUT (Hockey Ultimate Team)	Режим игры NHL19, в котором участники используют самостоятельно созданные команды.
Официальный сайт Соревнований	http://gamingonline.tv

2. Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов.

2.1. Организатором Соревнований является БРО ФКС России.

2.2. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнований определяются на основании договоров, заключаемых БРО ФКС России.

2.3. Организаторы Соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

2.4. Обязанности организаторов Соревнований:

- осуществлять деятельность по организации Соревнований;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнований;
- регистрировать результаты матчей Соревнований;
- регистрировать итоги Соревнований;
- организовать судейство Соревнований;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнований.

3. Официальные лица Соревнований.

3.1. В целях организации, проведения и осуществления контроля за проведением Соревнований Организаторы Соревнований формируют Оргкомитет.

3.2. Решения Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.

3.3. Организацию судейства Соревнований осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых Оргкомитетом. Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждаются Оргкомитетом.

3.4. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнований. Все официальные лица Соревнований должны знать и исполнять нормы Нормативных документов Соревнований.

3.5. Для обращения в Оргкомитет используется электронная почта nhl19russia@gmail.com. В теме письма нужно указать "В Оргкомитет соревнований «Чемпионат России по киберхоккею»".

3.6. Для обращения в ГСК используется электронная почта nhl19russia@gmail.com. В теме письма нужно указать "В ГСК соревнований «Чемпионат России по киберхоккею»".

3.7. Заседание ГСК по вопросам утверждения:

- окончательного списка участников, допущенных к Соревнованиям;
- распределения участников по группам группового этапа;
- расписания матчей всех игровых дней Соревнований;

состоится в 23 августа 2019 года в 8 часов (МСК) по адресу места проведения Соревнований (450018, Республика Башкортостан, г.Уфа, ул. Рубежная 174, ТЦ МЕГА Уфа).

4. Участники Соревнований. Права и обязанности участников.

4.1. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, как мужчины, так и женщины, подавшие в установленном Положением порядке Заявку на участие на адрес электронной почты nhl19russia@gmail.com, при этом Заявка должна быть принята ГСК. Допуск спортсменов Республики Башкортостан проводится по итогам рейтингового турнира (Чемпионата Башкортостана 2019 года).

4.2. Участники обязаны общаться с официальными лицами Соревнований и другими участниками Соревнований на русском языке.

4.3. Участники Соревнований должны знать и исполнять нормы Нормативных документов Соревнований.

4.4. Участие в Соревнованиях не основано на риске.

4.5. Участники, предоставившие официальным лицам Соревнований любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации.

4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с официальными лицами Соревнований. В частности, вся информация, переданная официальным лицам Соревнований или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Оргкомитета

4.7. Участники Соревнований обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований.

4.8. Участники Соревнований обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

4.9. Минимальный возраст участников – 14 лет. Возраст устанавливается на 23.07.2019 г.

4.10. Информация о порядке подачи заявки на участие размещается на официальном сайте Соревнований. Период подачи заявок определяется Оргкомитетом и публикуется на официальном сайте Соревнований. Рассматриваются только полностью и корректно заполненные заявки.

4.11. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

4.12. Участники, которые заняли призовые места, по запросу Оргкомитета должны направить в Оргкомитет фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.

4.13. В дни проведения матчей Соревнований, участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации

Федерации, является документом, удостоверяющим личность участника.

4.14. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнований.

4.15. В случае, если участнику меньше 18 лет, такой участник обязан предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей в свободной форме согласно предоставляемому Оргкомитетом образцу.

4.16. В ходе Соревнований участники обязаны использовать один и тот же игровой аккаунт и один и тот же никнейм. О всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организаторов.

4.17. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

4.18. Участникам Соревнований запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику игровой среды Соревнований, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

4.19. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в основном этапе и/или финале Соревнований, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

5. Формат и система проведения Соревнований.

5.1. Соревнования проходят по комбинированной системе в два этапа: предварительный (матчи в группах) и плей-офф (серии матчей навылет). Режим турнира: HUT.

5.2. Участники Соревнований обязаны иметь свой активный игровой аккаунт в сети PlayStation Network (PSN), возможность свободного и быстрого доступа к этому аккаунту и игровой среде Соревнований через игровые платформы, предоставленные Оргкомитетом.

Участники обязаны использовать в матчах Соревнований специально собранную команду HUT, соответствующую следующим требованиям:

- только «основные» карточки игроков;
- только «золотые» карточки игроков;
- только игроки НХЛ;
- общий рейтинг («оверолл») команды – «85» и ниже;
- название команды не должно нарушать правила общественной морали и содержать ссылки (прямые или косвенные) на известные бренды (исключения – только по соглашению с Оргкомитетом).

Участники имеют право вносить изменения в состав используемой команды в течение Соревнований.

5.3. На предварительном этапе участники распределяются по четырем или восьми группам. Количество групп и игроков в каждой из них определяются Оргкомитетом, исходя из количества участников, допущенных к Соревнованиям и целесообразного количества спортсменов из Республики Башкортостан.

5.4. В случае, если предварительный этап проводится в восьми группах, два участника из каждой группы, занявшие первое и второе места по итогам предварительного этапа, допускаются к следующему этапу Соревнований, к этапу Плей-офф. В случае, если предварительный этап проводится в четырех группах, в Плей-офф выходят игроки, занявшие в своих группах с первого по четвертое места.

5.5. Матчи в группах проходят по системе «каждый с каждым». Система начисления очков по итогам матчей в группах:

- три очка за победу;
- одно очко за ничейный результат;
- ноль очков за поражение.

В случае, если по окончании игр в группе два или более участников набрали равное количество очков, для распределения мест последовательно применяются следующие дополнительные критерии:

- количество очков в личных встречах этих игроков (больше очков – выше место);
- количество заброшенных шайб в личных встречах этих игроков (больше заброшенных шайб – выше место);
- разница заброшенных и пропущенных шайб в личных встречах этих игроков (лучшая разница – выше место);
- общее количество побед (в играх со всеми соперниками по группе, больше побед – выше место);
- общее количество заброшенных шайб (в играх со всеми соперниками по группе, больше заброшенных шайб – выше место);
- общее количество заброшенных шайб (в играх со всеми соперниками по группе, больше заброшенных шайб – выше место);
- общая разница заброшенных и пропущенных шайб (в играх со всеми соперниками по группе, лучшая разница – выше место).

В случае, если и применение дополнительных параметров не позволяет определить лучшего, места игроков в таблице определяет жребий.

5.6. В случае, если по каким-либо причинам игрок, занявший в своей группе первое или второе места, не имеет возможности продолжать Соревнования, право на участие в плей-офф передается игроку, занявшему третье место в этой же группе. Если же и он не имеет возможности продолжать участие в Соревнованиях, вопрос о замене выбывшего участника определяется отдельным решением Оргкомитета.

5.7. Этап Плей-офф представляет собой совокупность серий матчей до четырех побед, по итогам которых победитель выходит в следующую стадию, а проигравший четыре матча в серии выбывает из Соревнований.

5.8. В случае, если предварительный этап проводится в восьми группах, в 1/8 финала серии между собой проводят игроки групп А и В, С и D, Е и F, G и H (занявшие первые места в своих группах встречаются с занявшими вторые места в других).

Определение четвертьфинальных и полуфинальных пар проводится путем жребия, при этом ГСК старается исключать возможность встречи команд из одной группы предварительного этапа.

5.9. В случае, если предварительный этап проводился в четырех группах, серии 1\8 финала между собой проводят игроки групп А и В, С и D, причем игроки, занявшие первые места в своих группах встречаются с занявшими четвертые места в других, а игроки, занявшие вторые места встречаются с занявшими третьи места в других группах.

Определение четвертьфинальных и полуфинальных пар проводится путем жребия, при этом ГСК старается исключать возможность встречи команд из одной группы предварительного этапа.

5.10. На этапе Плей-офф по итогам отдельного матча любой серии ничейный результат невозможен, игра продолжается до победы одного из участников (в дополнительное время или по результатам послематчевых бросков).

5.11. В интересах обеспечения качественной прямой телевизионной трансляции на телеканале «Башкирское спутниковое телевидение» (ГУП ТРК «Башкортостан» РБ) специальным решением Оргкомитета продолжительность финальной серии Соревнований может быть сокращена (до трех побед, до двух побед).

5.12. Участники вправе останавливать матч только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- Непреднамеренный разрыв соединения;
- Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

Остановка матча по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

6. Награждение.

6.1. Участник, победивший в финальной серии плей-офф, занимает первое место в Соревновании, объявляется Чемпионом России по киберхоккею и награждается «золотой» медалью.

6.2. Участник, проигравший в финальной серии, занимает второе место и награждается «серебряной» медалью.

6.3. Матч за третье место не проводится, участники, проигравшие по итогам полуфинальных серий, делят 3-4 места и награждаются «бронзовыми» медалями.

6.4. Чествование победителя и призеров Соревнования проходят по месту проведения финальной серии не позднее, чем через 20 минут после ее окончания.

6.5. В случае образования Призового фонда Соревнования, его распределение происходит следующим образом:

- 1 место: 25 процентов от общей суммы фонда;
- 2 место: 15 процентов;
- 3-8 места: по 10 процентов.

7. Обеспечение Соревнований.

7.1. Финансовое обеспечение Соревнований производится за счет его учредителей, а также за счет привлеченных средств сторонних организаций (Партнеров).

7.2. Техническое обеспечение спортивной части Соревнований и судейство производится Башкирским республиканским отделением ФКС России.

7.3. Техническое обеспечение Соревнований (специально оборудованная сцена, игровая зона, судейская, зона интервью, зона для комментаторских позиций, пресс-центр, питание спортсменов и технического персонала, места для зрителей, безопасность, электричество и прочее) находится в ведении ТЦ МЕГА Уфа (г. Уфа, улица Рубежная, дом 174).

8. Страхование участников.

Участие в Соревнованиях осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев на период, связанный с участием в Соревновании с 23 по 25 августа 2019 года, который Участники представляют организаторам по первому требованию.

9. Судейство.

9.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.

9.2. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Соревнований на срок, определяемый Оргкомитетом, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями настоящего Регламента и Технических правил.

9.3. В случае совершения участником Соревнований нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, Оргкомитет Соревнований вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами Компьютерного Спорта, руководствуясь аналогией закона и принципами спортивной справедливости.

9.4. В соответствии с Пунктом 14.7.20. Раздела III Правил вида спорта «компьютерный спорт», Организатор соревнований вправе ужесточать требования к соблюдению участниками расписания матчей. Таким образом, опоздание участника к началу матча по расписанию:

до 3 минут – замечание,
от 3 до 5 минут – предупреждение и сокращение времени, отведенного для проверки настроек команды,
свыше 5 минут – поражение в матче.

9.5. Непосредственно перед началом каждого матча участники обязаны представить матчевому судье состав своей команды для проверки на предмет используемых карточек игроков. Подобная проверка возможна также сразу после окончания матча. Использование в матче недопустимых карточек наказывается техническим поражением. Повторное подобное нарушение в последующих матчах Соревнований наказывается дисквалификацией участника.

9.6. Непосредственно перед началом каждого матча «вызывающий» соперника на матч игрок устанавливает следующие настройки игры:

Правила: NHL
Период: 4 минуты
Драка: Вкл
Штрафы: Вкл
Травмы: Вкл
Проброс: Смешанный проброс
Тай-брек: 5 минут (3 на3) и буллиты
Управление вратарем при буллитах: Вкл
Сложность: Суперзвезда
Стиль игры: Соревновательный

«Вызывающий» игрок обязан представить матчевому судье возможность проверки игровых настроек и только после этого начать матч. В случае, если матч начался при неправильных настройках, он должен быть прерван и переигран заново. Участник, признанный виновным в несоблюдении настроек наказывается предупреждением.

9.7. При игре в большинстве и в равных составах запрещены элементы пассивной игры, используемые в целях сохранения текущего результата, такие как удержание шайбы в глубине своей зоны и за воротами, явный откат шайбы, пасы и увод шайбы в свою зону, немотивированный отказ от атак ворот соперника и вывод шайбы из зоны атаки, и тому подобное. Подобное ведение игры судьи наказывают замечанием, предупреждением, а при неоднократном нарушении – техническим поражением в матче.

9.8. Техническое поражение имеет размерность «0-5», техническая победа имеет размерность «5-0». В протокол результаты такого матча вносятся с пометкой «ТЕХ», шайбы учитываются в графе «забито и пропущено».

9.9. При разрыве соединения с сервером («дисконнекте») во время матча по причинам, на которые не могут повлиять Оргкомитет, участники и судьи, матчевый судья фиксирует текущий счет и приблизительное игровое время разрыва. Далее матч

создается заново, и по решению судьи возможен один из вариантов:

- «восстановление» зафиксированного счета участниками методом «снятия вратаря», пассивное ожидание и продолжения игры с указанного судьей времени матча;
- зафиксированный результат прибавляется к результату вновь созданного матча, который начинается с самого начала, а заканчивается во время, указанное судьей.

Такое же решение матчевый судья может принять при резком и внезапном ухудшении качества связи, препятствующем нормальному проведению матча.

9.10. Участник, с игровой приставки которого ведется прямая трансляция матча, обязан использовать настройки камеры «СВЕРХУ» или «КЛАССИКА».

10. Трансляции и связь.

Вопросы технического и творческого обеспечения телевизионных трансляций всех этапов Соревнования, их качества, а также их эксклюзивного распространения в наземном эфирном вещании на территории Республики Башкортостан и в сети Интернет, находятся в ведении ГУП ТРК «Башкортостан» РБ.

Вопросы обеспечения широкополосного доступа в сеть Интернет и его качества в местах проведения всех этапов Соревнования находятся в ведении ОАО «Башинформсвязь».

11. Статусы и Партнеры.

ГУП ТРК «Башкортостан» РБ имеет статус Генерального информационного партнера Соревнования.

ОАО «Башинформсвязь» имеет статус Технического партнера Соревнования.

По согласованию с Оргкомитетом статус Партнера позволяет указанным предприятиям использование в целях собственного продвижения:

- бренда и логотипа Соревнований;
- рекламных возможностей трансляций Соревнований в сети интернет и эфирном телевидении;
- рекламных возможностей всех видов на местах проведения Соревнований;
- иных рекламных возможностей, возникающих в ходе проведения Соревнований.

Оргкомитет вправе наделять статусом Партнера иные организации и предприятия всех форм собственности, а также утверждать их обязанности и привилегии. Привилегии Партнеров могут распространяться в том числе и на:

- возможность заявки на Соревнования без учета рейтинга спортсменов из Республики Башкортостан, входящих в «команду бренда» Партнера;
- особые возможности распространения рекламно-информационных материалов в ходе Соревнований.